

This Page Is Inserted by IFW Operations
and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

**As rescanning documents *will not* correct images,
please do not report the images to the
Image Problem Mailbox.**

This Page Blank (uspto)

*** NOTICES ***

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
2. **** shows the word which can not be translated.
3. In the drawings, any words are not translated.

CLAIMS

[Utility model registration claim]

[Claim 1] The video camera which carries out fixed time photography by the animation by using as a photographic subject the play person located in the front face of the main part of equipment, In the image print play equipment which has a print means to print the photographic subject image photoed with the video camera A storage means to memorize the data of the animation photoed with the aforementioned video camera, The picture selection means for choosing a desired still picture out of the animation currently reproduced by a reproduction means to reproduce the video data memorized by the aforementioned storage means, and the aforementioned reproduction means, Image print play equipment characterized by having the control means which change into the state in which the print by the aforementioned print means is possible the still picture chosen by the aforementioned picture selection means.

[Claim 2] The single picture printing mode which chooses and prints the desired still picture of 1 out of the animation reproduced by the aforementioned reproduction means, It has a mode selection means to choose two or more picture printing mode which chooses and prints two or more desired still pictures out of an animation. the aforementioned control means The aforementioned still picture data are processed so that the single picture chosen by the aforementioned picture selection means may be put in order and printed in the aforementioned single picture printing mode according to the predetermined number of partitions in [which can be printed] a field. Image print play equipment according to claim 1 characterized by processing the aforementioned still picture data so that two or more pictures chosen by the aforementioned picture selection means may be put in order and printed in the aforementioned two or more picture printing mode in [which can be printed] a field.

[Claim 3] Image print play equipment according to claim 2 characterized by having further a number-of-partitions selection means to choose the number which divides the inside of a field which can be printed in the aforementioned single picture printing mode.

[Claim 4] It is image print play equipment according to claim 2 which the aforementioned reproduction means has the function which reproduces the video data memorized by the aforementioned storage means by coma delivery, and is characterized by the aforementioned picture selection means being what chooses a desired still picture out of the animation currently reproduced by coma delivery in the aforementioned single picture printing mode.

[Claim 5] In the image print play equipment which has the video camera which carries out fixed time photography by the animation by using as a photographic subject the play person located in the front face of the main part of equipment, and a print means to print the photographic subject image photoed with this video camera A storage means to record the data of the animation photoed with the aforementioned video camera on a magnetic-recording medium by the non-contact method, The picture selection means for choosing a desired still picture out of the

EXPRESS MAIL #EV90847421US

This Page Blank (uspto)

animation currently reproduced by a reproduction means to reproduce the video data recorded on the aforementioned storage means, and the aforementioned reproduction means, The control means which change into the state in which the print by the aforementioned print means is possible the still picture chosen by the aforementioned picture selection means, The single picture printing mode which chooses and prints the desired still picture of 1 out of the animation reproduced by the aforementioned reproduction means, After choosing a desired still picture by mode selection means to choose two or more picture printing mode which chooses and prints two or more desired still pictures, and the aforementioned picture selection means, even if it is In a cancellation means to permit redo of selection of a still picture within the number of times of predetermined, and the aforementioned single picture printing mode It has a number-of-partitions selection means to choose the number which divides the inside of a field which can be printed. the aforementioned reproduction means Having the function which reproduces the video data memorized by the aforementioned storage means by coma delivery, in the aforementioned single picture printing mode, the aforementioned picture selection means chooses a desired still picture out of the animation currently reproduced by coma delivery. The aforementioned control means are set to the aforementioned single picture printing mode. The aforementioned still picture data are processed so that the single picture chosen by the aforementioned picture selection means may be put in order and printed according to the number of partitions chosen with the aforementioned number-of-partitions selection means in [which can be printed] a field. Image print play equipment characterized by processing the aforementioned still picture data so that two or more pictures chosen by the aforementioned picture selection means may be put in order and printed in the aforementioned two or more picture printing mode in [which can be printed] a field.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed explanation of a design]

[0001]

[The technical field to which a design belongs]

About image print play equipment, especially this design photos a photographic subject by the animation, and is related with the image print play equipment which can choose and print a desired still picture out of a video data.

[0002]

[Description of the Prior Art]

The image print play equipment with which photos the play person located in the front face of the main part of equipment as a photographic subject, incorporates the photographic subject image as a still picture, prints the picture on a seal, and a play person is provided from the former is known. There is the following as that into which this image print play equipment was developed. For example, (1) JP,10-327376,A

The multiple-times image pck-up of the place where the play person is operating is carried out by the image pck-up means, and the print equipment which raised enjoyableness on a time of operation arranging sequentially from an early picture, and printing is proposed by the official report. Moreover, one cut is chosen as (2) JP,10-126728,A from the video datas prepared beforehand, and the amusement equipment which can compound and print the cut and the picture

This Page Blank (uspto)

which picturized the play person is proposed. Furthermore, to (3) JP,10-224721,A, one arbitrary screen is taken out from animations, such as an 8mm camcorder which the play person photoed, and the image print equipment which can compound with the picture which picturized the play person itself, and can be printed is proposed.

[0003]

[Problem(s) to be Solved by the Device]

However, when incorporating a still picture in photography according to the image print play equipment of the method which incorporates the photoed above photographic subject images as a still picture, the play person could close the eye to the moment, or before making a desired pose, the shutter got down, the pause which a play person wishes could not photograph, but the problem that where of the seal which printed the picture which a play person can satisfy is not obtained had arisen. Although even this point and the print equipment of the above (1) perform two or more photography, since they incorporate the photoed photographic subject image with a still picture, according to the timing of photography, a play person has to build a desired pause and they have not solved the above-mentioned trouble. Moreover, about a play person's photography, the photographic subject image is incorporated with the still picture also with the amusement equipment of (2), and the problem of a play person having to build a desired pause according to the timing of photography is not solvable. Moreover, about a play person's photography, the photographic subject image is incorporated with the still picture also with the image print equipment of (3), and the above-mentioned problem is not solvable.

[0004]

It is enabling it to choose the still picture of expression or a pause with which this design was made in order to solve the trouble mentioned above, carried out fixed time photography of a play person's photographic subject image, and incorporated it as an animation, and the play person was pleased out of this animation. The problem that a play person has to make a pose according to photography timing is lost, and a photography mistake is prevented, and while being able to print the picture which a play person can satisfy, it aims at offering the image print play equipment which raised game nature.

[0005]

[Means for Solving the Problem]

In order to attain the above-mentioned purpose a design according to claim 1 In the image print play equipment which has the video camera which carries out fixed time photography by the animation by using as a photographic subject the play person located in the front face of the main part of equipment, and a print means to print the photographic subject image photoed with the video camera A storage means to memorize the data of the animation photoed with the video camera, The picture selection means for choosing a desired still picture out of the animation currently reproduced by a reproduction means to reproduce the video data memorized by the storage means, and the reproduction means, It has the control means which change into the state in which the print by the print means is possible the still picture chosen by the picture selection means.

[0006]

In the above-mentioned composition, the still picture with which the play person could choose the desired pause (still picture), and was chosen by the picture selection means is processed in the state which can print control means, carrying out fixed time photography of the operation of a play person, incorporating as an animation, and reproducing this animation with a reproduction means with a video camera. For this reason, a play person can lose failure of photography by the

This Page Blank (uspto)

timing which it becomes unnecessary to make a pose according to photography timing, and makes a pose, and photography timing shifting, and can give game nature to photography and the selection of a picture itself.

[0007]

Moreover, the single picture printing mode which a design according to claim 2 is image print play equipment according to claim 1, and chooses and prints the desired still picture of 1 out of the animation reproduced by the reproduction means, It has a mode selection means to choose two or more picture printing mode which chooses and prints two or more desired still pictures out of an animation. control means Still picture data are processed so that the single picture chosen by the picture selection means may be put in order and printed in a single picture printing mode according to the predetermined number of partitions in [which can be printed] a field. Still picture data are processed so that two or more two or more pictures chosen by the picture selection means may be put in order and printed in a picture printing mode in [which can be printed] a field.

[0008]

In the above-mentioned composition, it is possible to choose the mode of a single picture printing mode or two or more picture printing mode, and since a still picture is printed with the print gestalt according to each mode, the width of face of the print picture with which a play person can be provided spreads.

[0009]

Moreover, a design according to claim 3 is image print play equipment according to claim 2, and has further a number-of-partitions selection means to choose the number which divides the inside of a field which can be printed, in a single picture printing mode.

[0010]

In the above-mentioned composition, the inside of a field which can be printed can be divided into the number of play person requests, and since the static image which the play person chose arranges and is printed according to the number of partitions in [which can be printed] a field, a play person can be provided with the print picture by various gestalten.

[0011]

Moreover, a design according to claim 4 is image print play equipment according to claim 2, a reproduction means has the function which reproduces the video data memorized by the storage means by coma delivery, and a picture selection means chooses a desired still picture out of the animation currently reproduced by coma delivery in a single picture printing mode.

[0012]

In the above-mentioned composition, since a desired still picture can be chosen at the time of reproduction of the animation by the reproduction means, reproducing by coma delivery, a play person can examine expression and a pause (still picture) to print in detail, and can find out the expression included in mind etc. easily.

[0013]

Moreover, the video camera which a design according to claim 5 uses as a photographic subject the play person located in the front face of the main part of equipment, and carries out fixed time photography by the animation, In the image print play equipment which has a print means to print the photographic subject image photoed with this video camera A storage means to record the data of the animation photoed with the video camera on a magnetic-recording medium by the non-contact method, The picture selection means for choosing a desired still picture out of the animation currently reproduced by a reproduction means to reproduce the video data recorded on

This Page Blank (uspto)

the storage means, and the reproduction means, The control means which change into the state in which the print by the print means is possible the still picture chosen by the picture selection means, The single picture printing mode which chooses and prints the desired still picture of 1 out of the animation reproduced by the reproduction means, After choosing a desired still picture by mode selection means to choose two or more picture printing mode which chooses and prints two or more desired still pictures, and the picture selection means, even if it is In a cancellation means to permit redo of selection of a still picture within the number of times of predetermined, and a single picture printing mode It has a number-of-partitions selection means to choose the number which divides the inside of a field which can be printed. a reproduction means Have the function which reproduces the video data memorized by the storage means by coma delivery, and it sets to a single picture printing mode. A picture selection means is what chooses a desired still picture out of the animation currently reproduced by coma delivery. control means In a single picture printing mode, the single picture chosen by the picture selection means Process still picture data so that it may be arranged and printed according to the number of partitions chosen with the number-of-partitions selection means in [which can be printed] a field, and it sets to two or more picture printing mode. Still picture data are processed so that two or more pictures chosen by the picture selection means may be put in order and printed in [which can be printed] a field.

[0014]

In the above-mentioned composition, the still picture with which the play person could choose the desired pause (still picture), and was chosen by the picture selection means is processed in the state which can print control means, carrying out fixed time photography of the operation of a play person, incorporating as an animation, and reproducing this animation with a reproduction means with a video camera. For this reason, a play person loses failure of photography by the timing which it becomes unnecessary to make a pose according to photography timing, and makes a pose, and photography timing shifting. Moreover, since selection of a single picture printing mode or two or more picture printing mode is possible and it is also possible to divide into the number of play person requests the field which can be printed, and to put in order and print a still picture, a variation can be given to the gestalt on which a still picture is printed, and a play person's degree of satisfaction can be raised. Moreover, at the time of reproduction of the animation by the reproduction means, since a desired still picture can be chosen reproducing by coma delivery, a play person can choose a pause (still picture) to print in detail. Moreover, wear is not caused, while processing speed is quick compared with the case where it records using a magnetic tape etc., since magnetic storage (for example, a hard disk is used) of the video data is carried out by the non-contact method. Furthermore, since redo of selection of a picture is permitted within the number of times of predetermined even if it is, after a play person chooses a desired picture, decline in the play equipment operating ratio by resembling a bird clapper as redo of picture selection is possible, in addition picture selection redoing repeatedly can also be prevented.

[0015]

[The gestalt of implementation of a design].

Hereafter, the image print play equipment concerning 1 operation gestalt of this design is explained with reference to a drawing. Drawing 1 is the external view of the image print play equipment concerning 1 operation gestalt of this design. Image print play equipment 1 picturizes the play person A as a photographic subject, prints the photographic subject image on a seal, and provides a play person with it. Image print play equipment 1 is equipped with the video camera 2

This Page Blank (uspto)

which consists of CCD which photos as an animation the play person A located in the front face of the main part of equipment, and the display (reproduction means) 3 which consists of CRT which reproduces the video data photoed with the video camera 2. The stroboscope 6 which emits light to the spotlight 4 which illuminates a photographic subject partially, the auxiliary light 5, and a play person at the time of photography of a video camera 2 is formed in the upper part of a video camera 2.

[0016]

The transverse-plane both ends of image print play equipment 1 are equipped with the lighting system 7 which consists of a fluorescent lamp which illuminates a photographic subject at the time of photography by the video camera 2, it is the upper part of this lighting system 7, and the loudspeaker 8 for emitting BGM and a photography guide announcement in play is installed in the side of spotlight 4 grade. Furthermore, in order to heighten the effect at the time of photography by the video camera 2, the ventilation equipment 9 on which a wind is sprayed to a play person is formed in the equipment transverse-plane center section.

[0017]

The control unit (a picture selection means, a mode-selection means, a number-of-partitions selection means) 11 become is formed from the determination button which uses in order to determine the selection button (a picture selection means, a mode-selection means, a number-of-partitions selection means) which uses for selection of the still picture (picture which wishes to print) of a play person request, a desired printing mode (it mentions later for details), etc. out of the animation currently reproduced on a display 3, and the picture print as the lower part of a display 3 The seal with which the photographic subject image was printed is discharged by the lower part of ventilation equipment 9, and the seal output port 12 which enables a play person to take out a seal, and change output port 13 are formed in it.

[0018]

The outline of the electric composition of image print play equipment 1 is explained with reference to drawing 2 . Drawing 2 is the block diagram showing the outline of the electric composition of image print play equipment 1.

The personal computer (PC) which performs motion control of the whole equipment is formed in image print play equipment 1, and it is equipped with the memory 21 for assisting CPU (control means)20 which processes image data, and its operation. The counter for counting the number of the pictures which and are printed for measuring the videotape-recording time by the video camera 2 is built in CPU20. [timer] The video camera 2 is connected to CPU20 through the video capture 22, and the video data of the photographic subject image photoed with the video camera 2 is memorized by the hard disk (HDD; storage means) 23. Since a mass storage is needed in order to memorize a video data, HDD23 is used. Since it does not have wear of a storage compared with magnetic storage, such as a video printer using the recording head of a magnetic tape and a contact process, since HDD23 is the magnetic storage of a non-contact method, and it does not have need, such as rewinding, like a magnetic tape, its processing speed is quick and it is suitable for the play equipment for business used repeatedly. The video data memorized by HDD23 is reproduced on a display 3 through VGA24. The signal from the control unit 11 for a play person choosing a desired still picture from the animations currently reproduced on a display 3 is inputted into CPU20 through an interface 25. The data of the static image chosen by the control unit 11 are sent and printed on a printer 26 through SCSI27.

[0019]

The photography and the picture print of a photographic subject image by image print play

This Page Blank (uspto)

equipment 1 are briefly explained with reference to drawing 3 . Drawing 3 is a flow chart which shows the flow of processing of photography of the photographic subject image by image print play equipment 1 and a picture print. Image print play equipment 1 photos operation of a play person, and incorporates it as an animation. Therefore, a start of the videotape recording of a photographic subject image memorizes the present time at the time of a videotape-recording start (S2). (S1)

Videotape recording is continued until it passes for 20 seconds (being S3 NO). If 20 seconds pass since the time of a videotape-recording start (it is YES at S3), the videotape recording by the video camera 2 will be stopped (S4). And if the still picture of a play person request is chosen from the animations recorded on videotape by the picture selection operation mentioned later (S5), the still picture will be printed on seal pasteboard (S6).

[0020]

Next, operation of the printing mode selection and print picture selection by image print play equipment 1 is explained with reference to drawing 4 or drawing 9 , and the flow chart shown in drawing 10 . The print by two sorts of modes, the single picture printing mode which prints the still picture of 1 chosen from the animations recorded on videotape with the video camera 2 with image print play equipment 1, and two or more picture printing mode which chooses and prints the still picture of plurality (it considers as nine pictures with this operation gestalt) chosen from animations, is possible. By choosing one of the modes, a play person can choose the number of kinds of the picture printed.

[0021]

An end of the videotape recording of the photographic subject image by the video camera 2 displays the example of a print of two or more picture printing mode and a single picture printing mode on a display 3 as the message of the purport to which the depression of either selection button 11a or 11b is urged, as shown in drawing 4 . in a picture printing mode, two or more nine kinds of different still pictures print -- having -- the still picture same in a single picture printing mode -- the singular number -- or more than one are printed Here, if a play person pushes selection button 11a and chooses two or more picture printing mode (it is two or more picture printing mode at S11), a reproduction indication of the video data recorded on videotape with the video camera 2 will be given by the endless loop at a display 3 (S12). And the counter in CPU20 is set to 0 (S13). If determination key 11d is pushed by the play person where a video data is displayed on a display 3 (it is YES at S14), the reproduction position at the time of determination key 11d being pushed will be memorized (S15).

A counter is incremented (S16). Determination key 11d is pushed 9 times, and if nine pauses of still pictures printed out of an animation are chosen (it is YES at S17), reproduction of the animation in a display 3 will be stopped (S18). And the data of the selected picture of nine sheets are taken out from HDD22, and 9 ****s of print screens are carried out, and as shown in drawing 6 , a picture is processed so that a picture which is different to each divided field may be located in a line (S19). This picture is displayed on a display 3. When cancel key (cancellation means) 11c is pushed here, it returns to YES) and processing of S14 by (S20, and it will be in the selectable state of a print picture again. When cancel key 11c is not pushed, NO) and processing are ended by (S20. When this two or more picture printing mode is chosen, as shown in drawing 7 , a picture of nine sheets which is different on seal pasteboard is printed, and it is provided for a play person. However, the number of times of cancellation by the depression of cancel key 11c was restricted to the number of times set up beforehand, and decline in the operating ratio of the image print play equipment 1 by picture selection taking a long time is prevented.

This Page Blank (uspto)

[0022]

Moreover, when a play person pushes selection button 11b and chooses a singular number picture printing mode, a reproduction indication of the video data recorded on videotape with singular number picture printing mode) and the video camera 2 by (S11 is usually given at speed at a display 3 (S21). The rapid-traverse display of a reproduction display of a display 3, rewinding display, halt, coma delivery, and coma return are made possible by operating selection button 11a, selection button 11b, and determination key 11d in the state where a reproduction indication of the video data was given, on a display 3. If it continues pushing selection button 11b (it is YES at S22), a rapid-traverse display will be started (S36), and if selection button 11b is detached (it is YES at S37), it will usually return to reproduction of speed. Moreover, if it continues pushing selection button 11a (it is YES at S23), a rewinding display will be started (S38), and if selection button 11a is detached (it is YES at S39), it will usually return to reproduction of speed.

[0023]

If determination key 11d is pushed on a display 3 in the state where a reproduction indication of the video data is usually given at speed (it is YES at S24), reproduction will halt (S25). And if it continues pushing selection button 11b in the state where the display of a display 3 has stopped (it is YES at S27), a picture will be displayed on a display 3 by coma delivery (S40, S42), and if selection button 11b is detached (it is YES at S41), the display of a display 3 will be suspended at the time. This coma delivery is taken as 1/coma in every 30 seconds. Moreover, if it continues pushing selection button 11a (it is YES at S28), a picture will be displayed on a display 3 by coma return (S33, S35), and if selection button 11a is detached (it is YES at S34), the display of a display 3 will stop at the time. Thus, a play person operates selection button 11a, selection button 11b, and determination key 11d, and when a desired screen pushes determination key 11d again in the state where it was indicated by halt at the display 3, YES) and the still picture to print are determined by (S29, and the data of the picture of the position displayed on the display 3 now are incorporated from HDD22 (S30). Namely, by operating selection buttons [11] and 11b and determination key 11d in the state where the display of a display 3 has stopped, a play person can change a picture to a display 3 little by little, and can display it on it. For example, signs that carry out a jump etc. and it is flying in the air during photography can be photographed. Moreover, although the expression of a play person's face produces a delicate change with time progress by the blink of an eye, the movement of a mouth, etc. What is necessary is just to push determination key 11d, when advance a screen in detail, selection button 11b is pushed at the time of the picture of the face which closed the eye or opened the mouth, the next screen is displayed and a desired expression is found out by coma delivery and coma return, as shown in drawing 8.

[0024]

After the picture printed as mentioned above is determined, the purport to which selection of the print mode of the determined picture is urged is indicated to a display 3, i.e., the display of the purport to which selection of whether for the field of seal pasteboard which can be printed to be divided into how many, and to print a determination picture is urged. As this number of partitions, one division (with no division), quadrisection, nine division, 16 division, etc. are prepared, and the picture of the number of the number of partitions is printed.

If a play person operates a control unit 11 and chooses the desired number of partitions (it is YES at S31), image data will be processed so that the determination picture of the number of the number of partitions may be put in order and printed in [which can be printed] a field (S32),

This Page Blank (uspto)

and the after treatment will be ended. A print gestalt when this singular number picture printing mode is chosen is divided into the number of partitions which the print screen chose, and the same determination picture for the number of partitions is printed. Drawing 9 (a), (b), (c), and (d) show the example of a picture in case the numbers of partitions are 1, 4, 9, and 16, respectively, and the thing of the selected number of partitions is displayed on a display 3, and they are printed. [0025]

Thus, according to the image print play equipment 1 of this operation gestalt, if play is started, fixed time photography of the operation of a play person is carried out, and it is recorded on videotape as an animation, and a play person can choose a desired expression and a desired pause (still picture), checking the content of videotape recording on a display 3. For this reason, a play person loses failure of photography by the timing which it becomes unnecessary to make a pose according to photography timing like photography with conventional image print play equipment, and makes a pose, and photography timing shifting. Since a desired still picture can be chosen reproducing by detailed delivery by coma delivery and coma return especially, the picture of the expression which has closed the eye etc. can be avoided and the expression and the pause (still picture) in which the play person was pleased can be found out exactly. Moreover, since the print by the single picture printing mode and two or more picture printing mode and the print in the number of partitions of a play person request are possible, while the variation of the picture print with which a play person can be provided spreads, about photography and the picture selection operation itself serve as play, game nature and enjoyableness increase, and a play person's degree of satisfaction can be raised. [0026]

In addition, this design is not restricted to the composition of the gestalt of the above-mentioned implementation, but various deformation is possible for it. For example, with the gestalt of the above-mentioned implementation, it sets to two or more picture printing mode. By pushing determination key 11d at the time of animation reproduction, shall determine a print picture and it sets to a single picture printing mode. Although the still picture printed by pushing determination key 11d, considering as a halt, considering as coma delivery and a coma return display by pushing the selection buttons 11a and 11b here, and pushing determination key 11d again at the time of animation reproduction shall be determined The operation for determining a print picture is not necessarily limited to this operation, but may be based on other operations. [0027]

Moreover, with the gestalt of the above-mentioned implementation, although image print play equipment 1 shall be equipped with both the modes of a single picture printing mode and two or more picture printing mode, as long as it records operation of a play person on videotape as a fixed time animation and is equipped with selectable composition for a desired still picture out of it, it may be equipped only with one of the modes. moreover, the number of partitions of a print screen [in / a single picture printing mode / at the gestalt of the above-mentioned implementation] -- one division (with no division), and quadrissection -- 9 ****s, although carried out comparatively for 16 minutes, the number of partitions may not be limited to these, but may be other numbers of partitions [0028]

[Effect of the Device]

As mentioned above, according to the design according to claim 1, operation of a play person can be photoed; it can incorporate as an animation, and a play person can find out and print desired expression and pause (still picture) out of an animation. Moreover, a play person can

This Page Blank (uspto)

jump during photography and can offer the high image print of game nature, such as photographing signs that it is flying in the air, while he can lose failure of photography by the timing which it becomes unnecessary to make a pose according to photography timing, and makes a pose, and photography timing shifting.

[0029]

Moreover, since a still picture is printed with the print gestalt according to each of a single picture printing mode and two or more picture printing mode, while being able to give a variation to the print picture with which a play person can be provided according to the design according to claim 2, the picture selection itself serves as play and it can raise a play person's degree of satisfaction.

[0030]

Moreover, since the static image which the play person chose is put in order and printed in [which can be printed] a field according to the desired number of partitions according to the design according to claim 3, a play person can be provided with the print picture by various gestalten, and a play person's degree of satisfaction can be raised.

[0031]

Moreover, since a desired still picture can be chosen according to the design according to claim 4, reproducing by coma delivery at the time of reproduction of an animation, a play person can examine expression and a pause (still picture) to reproduce in detail and print an animation, and a play person can find out easily the expression and the pause included in mind. adhering to change of the form of merely few mouths in a play person avoiding by this the moment of having closed the eye **** -- etc. -- it comes to be able to perform selection even in consideration of change of a delicate expression of a print picture

[0032]

Moreover, according to the design according to claim 5, operation of a play person is photoed and it incorporates as an animation, and the expression and the pause (still picture) in which the play person was pleased can be chosen, reproducing this animation. For this reason, failure of photography by the timing which a play person does not need to make a pose according to photography timing, and makes a pose, and photography timing shifting is lost. Moreover, since the picture print in the gestalt according to the single picture printing mode and two or more picture printing mode and the picture print in the gestalt which divided into the number of play person requests the field which can be printed are possible, a variation can be given to the print of a picture and a play person's degree of satisfaction can be raised. Moreover, at the time of reproduction of an animation, since a desired still picture can be chosen reproducing by coma delivery, a play person can examine expression and a pause (still picture) to reproduce in detail and print an animation, and a play person can find out easily the expression and the pause included in mind. adhering to change of the form of merely few mouths in a play person avoiding by this the moment of having closed the eye **** -- etc. -- it comes to be able to perform selection even in consideration of change of a delicate expression of a print picture Moreover, since it is made to carry out magnetic storage by the non-contact method, while processing speed is quick compared with the case where a magnetic tape is used, there is no degradation by wear, and it begins by this and it becomes possible to realize the image print play equipment which carries out animation photography. Furthermore, since redo of selection of a picture is permitted within the number of times of predetermined even if it is, after a play person chooses a desired picture, decline in the play equipment operating ratio by resembling a bird clapper as redo of picture selection is possible, in addition picture selection redoing repeatedly

This Page Blank (uspto)

can also be prevented.

DESCRIPTION OF DRAWINGS

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is the external view of the image print play equipment concerning 1 operation gestalt of this design.

[Drawing 2] It is the block diagram showing the outline of the electric composition of the above-mentioned image print play equipment.

[Drawing 3] It is the flow chart which shows the flow of processing of photography of the photographic subject image by the above-mentioned image print play equipment and a picture print.

[Drawing 4] It is drawing showing the display screen at the time of printing mode selection.

[Drawing 5] It is drawing showing the composition of a control unit.

[Drawing 6] It is drawing showing two or more display screens in a picture printing mode.

[Drawing 7] It is drawing showing the seal with which two or more printings by the picture printing mode were carried out.

[Drawing 8] It is drawing showing the example of operation of the picture selection and picture determination by coma delivery.

[Drawing 9] (a), (b), (c), and (d) are the display screens in a singular number picture printing mode, and are drawing showing the state of one division, quadrisection, nine division, and 16 division, respectively.

[Drawing 10] It is the flow chart which shows the flow of the processing at the time of the printing mode selection by image print play equipment, and print picture selection.

[Description of Notations]

1 Image Print Play Equipment

2 Video Camera

3 Display (Reproduction Means)

11 Control Unit (Picture Selection Means, Mode Selection Means, Number-of-Partitions Selection Means)

11a, 11b Selection button (a picture selection means, a mode selection means, number-of-partitions selection means)

11c Cancel key (cancellation means)

11d Determination key (picture selection means)

20 CPU (Control Means)

26 Printer (Print Means)

This Page Blank (uspto)

(19)日本国特許庁 (J P)

(12) 登録実用新案公報 (U)

(11)実用新案登録番号

実用新案登録第3067486号

(U3067486)

(45)発行日 平成12年4月7日(2000.4.7)

(24)登録日 平成12年1月12日(2000.1.12)

(51)Int.Cl.⁷

識別記号

F I

H 0 4 N 5/76

H 0 4 N 5/76

E

G 0 3 B 17/53

G 0 3 B 17/53

27/32

27/32

Z

H 0 4 N 5/765

H 0 4 N 5/781

5 1 0 C

5/781

5/91

H

評価書の請求 有 請求項の数 5 O L (全 18 頁)

続き有

(21)出願番号 実願平11-7115

(22)出願日 平成11年9月16日(1999.9.16)

(73)実用新案権者 000201113

船井電機株式会社

大阪府大東市中垣内7丁目7番1号

(72)考案者 杉本 秀喜

大阪府大東市中垣内7丁目7番1号 船井

電機株式会社内

(74)代理人 100084375

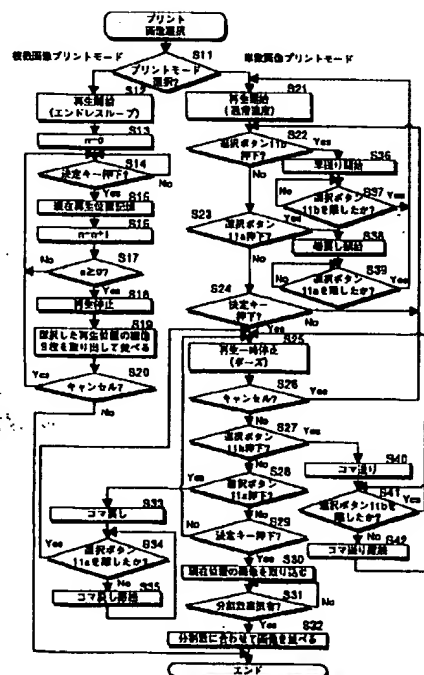
弁理士 板谷 康夫

(54)【考案の名称】 映像プリント遊戯装置

(57)【要約】

【課題】 映像プリント遊戯装置において、動画を撮影し、それを再生しながら画像を選択することができるようにして、遊戯者が撮影タイミングに合わせてポーズをとる必要をなくして撮影ミスを防止し、遊戯者が満足できる画像を確実にプリントすることができると共に、ゲーム性を高める。

【解決手段】 遊戯者を一定時間撮影した動画をディスプレイで再生し(S12)、その動画の中から所望のポーズ(静止画)を9画像選択する(S14乃至S17)。また、コマ送り再生により所望の一の画像を見つけ出して選択することも可能である(S21乃至S42)。選択画像のデータがハードディスクから取り出され、シール台紙に並べて印刷される(S19)。これにより、遊戯者に所望の画像のプリントシールを提供することができる。



【実用新案登録請求の範囲】

【請求項1】 装置本体前面に位置する遊戯者を被写体として動画で一定時間撮影するビデオカメラと、ビデオカメラによって撮影された被写体像をプリントするプリント手段とを有する映像プリント遊戯装置において、前記ビデオカメラによって撮影された動画のデータを記憶する記憶手段と、

前記記憶手段に記憶された動画データを再生する再生手段と、

前記再生手段によって再生されている動画の中から所望の静止画を選択するための画像選択手段と、

前記画像選択手段によって選択された静止画を、前記プリント手段によるプリントが可能な状態にする制御手段とを備えたことを特徴とする映像プリント遊戯装置。

【請求項2】 前記再生手段によって再生された動画の中から所望の静止画を選択してプリントする単一画像プリントモードと、動画の中から所望の複数の静止画を選択してプリントする複数画像プリントモードとを選択するモード選択手段を有し、

前記制御手段は、前記単一画像プリントモードにおいては、前記画像選択手段により選択された単一の画像がプリント可能領域内に所定の分割数に合わせて並べてプリントされるように前記静止画データを処理し、前記複数画像プリントモードにおいては、前記画像選択手段により選択された複数の画像がプリント可能領域内に並べてプリントされるように前記静止画データを処理することを特徴とする請求項1に記載の映像プリント遊戯装置。

【請求項3】 前記単一画像プリントモードにおいて、プリント可能領域内を分割する数を選択する分割数選択手段を更に有したことを特徴とする請求項2に記載の映像プリント遊戯装置。

【請求項4】 前記再生手段は、前記記憶手段に記憶されている動画データをコマ送りで再生する機能を有し、前記単一画像プリントモードにおいて前記画像選択手段はコマ送りで再生されている動画の中から所望の静止画を選択するものであることを特徴とする請求項2に記載の映像プリント遊戯装置。

【請求項5】 装置本体前面に位置する遊戯者を被写体として動画で一定時間撮影するビデオカメラと、このビデオカメラによって撮影された被写体像をプリントするプリント手段とを有する映像プリント遊戯装置において、

前記ビデオカメラによって撮影された動画のデータを非接触方式で磁気記録媒体に記録する記憶手段と、

前記記憶手段に記録された動画データを再生する再生手段と、

前記再生手段によって再生されている動画の中から所望の静止画を選択するための画像選択手段と、

前記画像選択手段によって選択された静止画を前記プリント手段によるプリントが可能な状態にする制御手段

と、

前記再生手段によって再生された動画の中から所望の静止画を選択してプリントする単一画像プリントモードと、所望の複数の静止画を選択してプリントする複数

05 画像プリントモードとを選択するモード選択手段と、前記画像選択手段により所望の静止画を選択した後であっても、静止画の選択のやり直しを所定回数内で許容するキャンセル手段と、

前記単一画像プリントモードにおいて、プリント可能領域内を分割する数を選択する分割数選択手段とを備え、前記再生手段は、前記記憶手段に記憶されている動画データをコマ送りで再生する機能を有し、前記単一画像プリントモードにおいては、前記画像選択手段はコマ送りで再生されている動画の中から所望の静止画を選択するものであり、

前記制御手段は、前記単一画像プリントモードにおいては、前記画像選択手段により選択された単一の画像が、プリント可能領域内に前記分割数選択手段で選択された分割数に合わせて並べてプリントされるように前記静止画データを処理し、前記複数画像プリントモードにおいては、前記画像選択手段により選択された複数の画像がプリント可能領域内に並べてプリントされるように前記静止画データを処理することを特徴とする映像プリント遊戯装置。

【図面の簡単な説明】

【図1】 本考案の一実施形態に係る映像プリント遊戯装置の外観図である。

【図2】 上記映像プリント遊戯装置の電氣的構成の概略を示すブロック図である。

30 【図3】 上記映像プリント遊戯装置による被写体像の撮影及び画像プリントの処理の流れを示すフローチャートである。

【図4】 プリントモード選択時のディスプレイ画面を示す図である。

35 【図5】 操作部の構成を示す図である。

【図6】 複数画像プリントモードでのディスプレイ画面を示す図である。

【図7】 複数画像プリントモードでの印刷がされたシールを示す図である。

40 【図8】 コマ送りによる画像選択及び画像決定の操作例を示す図である。

【図9】 (a) (b) (c) (d) は、単数画像プリントモードでのディスプレイ画面であって、それぞれ1分割、4分割、9分割及び16分割の状態を示す図である。

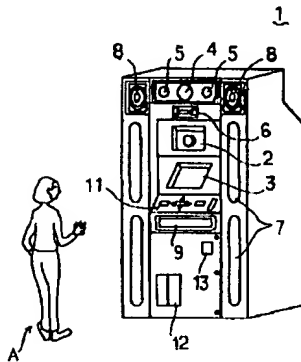
【図10】 映像プリント遊戯装置によるプリントモード選択及びプリント画像選択時の処理の流れを示すフローチャートである。

【符号の説明】

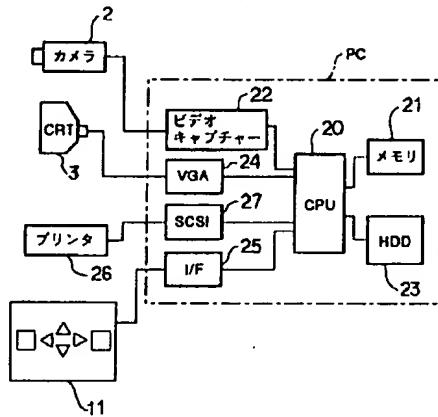
50 1 映像プリント遊戯装置

- 2 ビデオカメラ
 3 ディスプレイ（再生手段）
 11 操作部（画像選択手段、モード選択手段、分割数
 選択手段）
 11a, 11b 選択ボタン（画像選択手段、モード選
 05 択手段、分割数選択手段）
 11c キャンセルキー（キャンセル手段）
 11d 決定キー（画像選択手段）
 20 CPU（制御手段）
 26 プリンタ（プリント手段）

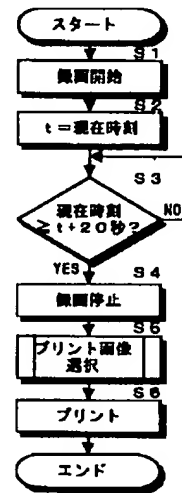
【図1】



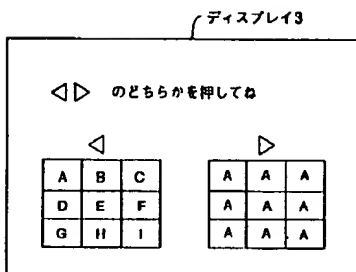
【図2】



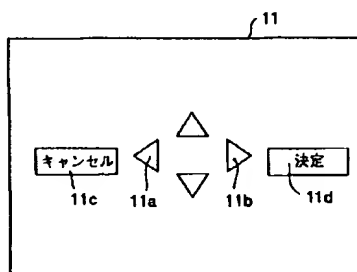
【図3】



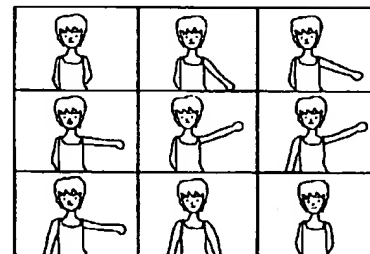
【図4】



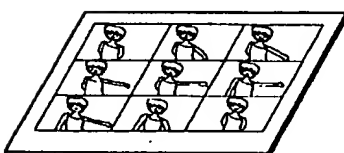
【図5】



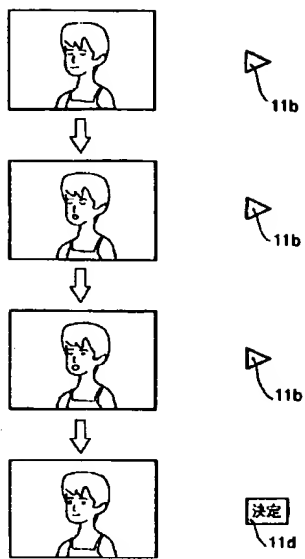
【図6】



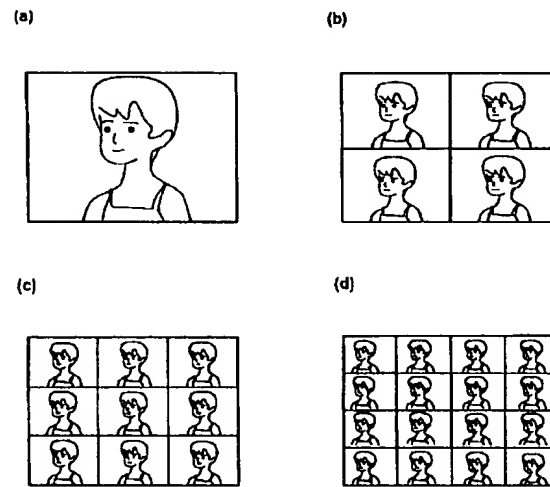
【図7】



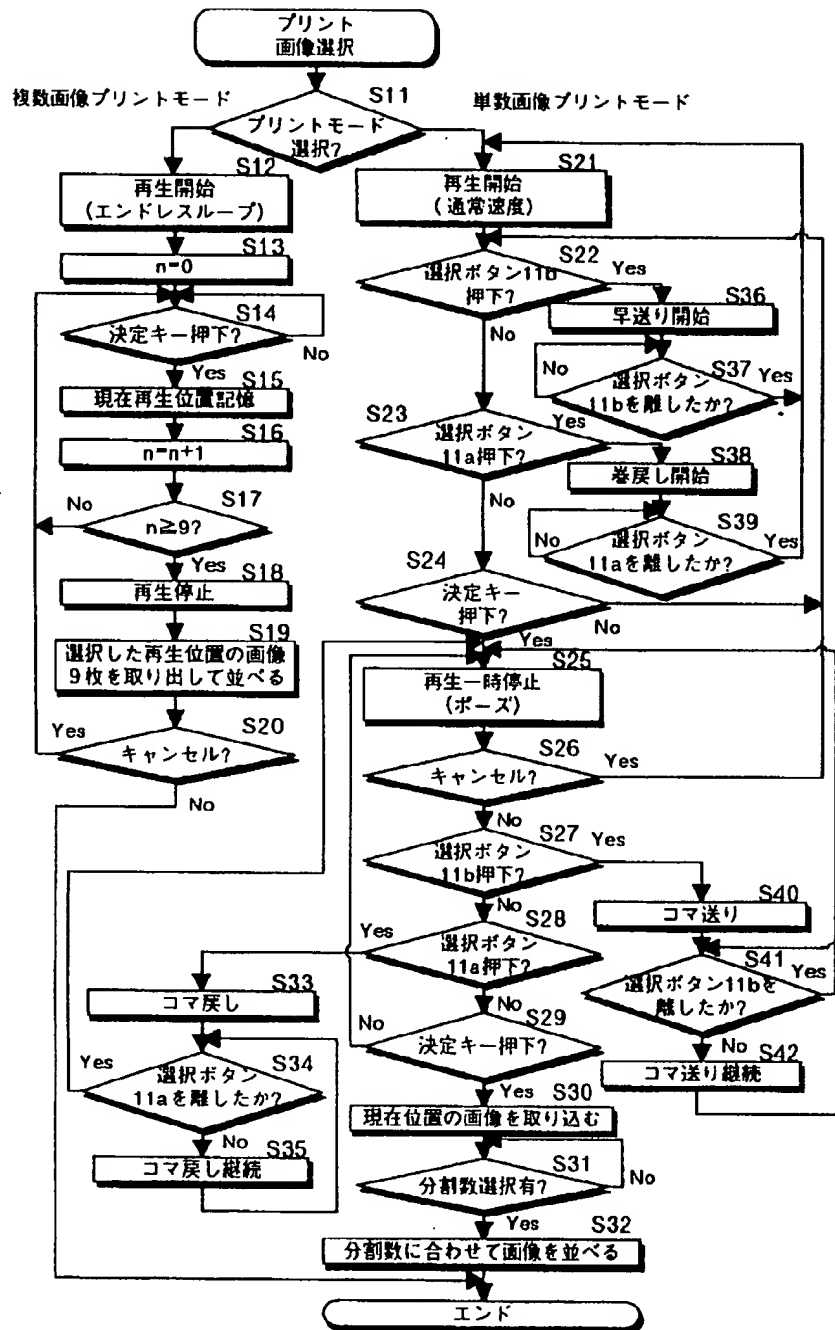
【図8】



【図9】



【図10】



フロントページの続き

(51)Int.Cl.⁷

H04N 5/91

識別記号

F I

【考案の詳細な説明】

【0001】

【考案の属する技術分野】

本考案は、映像プリント遊戯装置に関し、特に、被写体を動画で撮影し、動画データの中から所望の静止画を選択してプリントすることが可能な映像プリント遊戯装置に関するものである。

【0002】

【従来技術】

従来から、装置本体前面に位置する遊戯者を被写体として撮影し、その被写体像を静止画として取り込み、その画像をシールにプリントして遊戯者に提供する映像プリント遊戯装置が知られている。この映像プリント遊戯装置を発展させたものとして次のようなものがある。例えば、（１）特開平10-327376号公報には、遊戯者が動作を行っているところを撮像手段によって複数回撮像し、動作時点が早い画像から順に並べてプリントすることで娯楽性を高めたプリント装置が提案されている。また、（２）特開平10-126728号公報には、予め用意した動画データの中から1カットを選び、そのカットと、遊戯者を撮像した画像とを合成してプリントすることができるアミューズメント装置が提案されている。さらに、（３）特開平10-224721号公報には、遊戯者が撮影した8ミリビデオ等の動画から任意の1画面を取り出し、遊戯者自身を撮像した画像と合成してプリントすることができる映像プリント装置が提案されている。

【0003】

【考案が解決しようとする課題】

しかしながら、上記のような撮影した被写体像を静止画として取り込む方式の映像プリント遊戯装置によれば、撮影において静止画を取り込む時、その瞬間に遊戯者が目を閉じてしまったり、所望のポーズをとる前にシャッターが下りてしまったりして、遊戯者の希望するポーズが撮れず、遊戯者が満足できる画像をプリントしたシールが得られないという問題が生じていた。この点、上記（１）のプリント装置でも、複数の撮影を行うものの、撮影した被写体像を静止画で取り込むため、撮影のタイミングに合わせて遊戯者が所望のポーズをつくらなければな

らず、上記問題点を解決できていない。また、(2)のアミューズメント装置でも、遊戯者の撮影については被写体像を静止画で取り込んでおり、撮影のタイミングに合わせて遊戯者が所望のポーズをつくらなければならない等の問題は解決できていない。また、(3)の映像プリント装置でも、遊戯者の撮影については被写体像を静止画で取り込んでおり、上記問題は解決できていない。

【0004】

本考案は、上述した問題点を解決するためになされたものであり、遊戯者の被写体像を一定時間撮影して動画として取り込み、この動画の中から遊戯者が気に入った表情やポーズの静止画を選択できるようにすることで、遊戯者が撮影タイミングに合わせてポーズをとらなければならないという問題をなくして撮影ミスを防止し、遊戯者が満足できる画像をプリントすることができると共にゲーム性を高めた映像プリント遊戯装置を提供することを目的とする。

【0005】

【課題を解決するための手段】

上記目的を達成するために請求項1に記載の考案は、装置本体前面に位置する遊戯者を被写体として動画で一定時間撮影するビデオカメラと、ビデオカメラによって撮影された被写体像をプリントするプリント手段とを有する映像プリント遊戯装置において、ビデオカメラによって撮影された動画のデータを記憶する記憶手段と、記憶手段に記憶された動画データを再生する再生手段と、再生手段によって再生されている動画の中から所望の静止画を選択するための画像選択手段と、画像選択手段によって選択された静止画を、プリント手段によるプリントが可能な状態にする制御手段とを備えたものである。

【0006】

上記構成においては、ビデオカメラによって遊戯者の動作を一定時間撮影して動画として取り込み、再生手段でこの動画を再生しながら、画像選択手段によって遊戯者が所望のポーズ（静止画）を選択することができ、選択された静止画を制御手段がプリント可能な状態に処理する。このため、遊戯者は撮影タイミングに合わせてポーズをとる必要がなくなり、ポーズをとるタイミングと撮影タイミングとがずれることによる撮影の失敗をなくすことができ、また、撮影及び画像

の選択そのものにゲーム性を持たせることができる。

【0007】

また、請求項2に記載の考案は、請求項1に記載の映像プリント遊戯装置であって、再生手段によって再生された動画の中から所望の一の静止画を選択してプリントする単一画像プリントモードと、動画の中から所望の複数の静止画を選択してプリントする複数画像プリントモードとを選択するモード選択手段を有し、制御手段は、単一画像プリントモードにおいては、画像選択手段により選択された単一の画像がプリント可能領域内に所定の分割数に合わせて並べてプリントされるように静止画データを処理し、複数画像プリントモードにおいては、画像選択手段により選択された複数の画像がプリント可能領域内に並べてプリントされるように静止画データを処理するものである。

【0008】

上記構成においては、単一画像プリントモードと複数画像プリントモードのいずれかのモードを選択することが可能であり、各モードに応じたプリント形態で静止画がプリントされるので、遊戯者に提供することができるプリント画像の幅が広がる。

【0009】

また、請求項3に記載の考案は、請求項2に記載の映像プリント遊戯装置であって、単一画像プリントモードにおいて、プリント可能領域内を分割する数を選択する分割数選択手段を更に有したものである。

【0010】

上記構成においては、プリント可能領域内を遊戯者所望の数に分割することができ、遊戯者が選択した静止画像がプリント可能領域内の分割数に合わせて並べてプリントされるので、遊戯者に様々な形態によるプリント画像を提供することができる。

【0011】

また、請求項4に記載の考案は、請求項2に記載の映像プリント遊戯装置であって、再生手段は、記憶手段に記憶されている動画データをコマ送りで再生する機能を有し、単一画像プリントモードにおいて画像選択手段はコマ送りで再生さ

れている動画の中から所望の静止画を選択するものである。

【0012】

上記構成においては、再生手段による動画の再生時に、コマ送りで再生しながら所望の静止画を選択することができるため、遊戯者はプリントしたい表情やポーズ（静止画）を詳細に検討することができ、気に入った表情等を容易に見つけ出すことができる。

【0013】

また、請求項5に記載の考案は、装置本体前面に位置する遊戯者を被写体として動画で一定時間撮影するビデオカメラと、このビデオカメラによって撮影された被写体像をプリントするプリント手段とを有する映像プリント遊戯装置において、ビデオカメラによって撮影された動画のデータを非接触方式で磁気記録媒体に記録する記憶手段と、記憶手段に記録された動画データを再生する再生手段と、再生手段によって再生されている動画の中から所望の静止画を選択するための画像選択手段と、画像選択手段によって選択された静止画をプリント手段によるプリントが可能な状態にする制御手段と、再生手段によって再生された動画の中から所望の一の静止画を選択してプリントする単一画像プリントモードと、所望の複数の静止画を選択してプリントする複数画像プリントモードとを選択するモード選択手段と、画像選択手段により所望の静止画を選択した後であっても、静止画の選択のやり直しを所定回数内で許容するキャンセル手段と、単一画像プリントモードにおいて、プリント可能領域内を分割する数を選択する分割数選択手段とを備え、再生手段は、記憶手段に記憶されている動画データをコマ送りで再生する機能を有し、単一画像プリントモードにおいては、画像選択手段はコマ送りで再生されている動画の中から所望の静止画を選択するものであり、制御手段は、単一画像プリントモードにおいては、画像選択手段により選択された単一の画像が、プリント可能領域内に分割数選択手段で選択された分割数に合わせて並べてプリントされるように静止画データを処理し、複数画像プリントモードにおいては、画像選択手段により選択された複数の画像がプリント可能領域内に並べてプリントされるように静止画データを処理するものである。

【0014】

上記構成においては、ビデオカメラによって遊戯者の動作を一定時間撮影して動画として取り込み、再生手段でこの動画を再生しながら、画像選択手段によって遊戯者が所望のポーズ（静止画）を選択することができ、選択された静止画を制御手段がプリント可能な状態に処理する。このため、遊戯者は撮影タイミングに合わせてポーズをとる必要がなくなり、ポーズをとるタイミングと撮影タイミングとがずれることによる撮影の失敗がなくなる。また、単一画像プリントモードと複数画像プリントモードのいずれかの選択が可能であり、プリント可能領域を遊戯者所望の数に分割して静止画を並べてプリントしたりすることも可能であるので、静止画がプリントされる形態にバリエーションを持たせることができ、遊戯者の満足度を高めることができる。また、再生手段による動画の再生時には、コマ送りで再生しながら所望の静止画を選択することができるため、遊戯者はプリントしたいポーズ（静止画）を詳細に選択することができる。また、動画データを非接触方式で磁気記憶（例えばハードディスクを用いる）するので、磁気テープなどを用いて記録する場合に比べて、処理速度が速いと共に、磨耗を来することがない。さらには、遊戯者が所望の画像を選択した後であっても、画像の選択のやり直しを所定回数内で許容するため、画像選択のやり直しが可能となることに加えて、画像選択が何度もやり直されることによる遊戯装置稼働率の低下をも防止することができる。

【0015】

【考案の実施の形態】

以下、本考案の一実施形態に係る映像プリント遊戯装置について図面を参照して説明する。図1は本考案の一実施形態に係る映像プリント遊戯装置の外観図である。映像プリント遊戯装置1は、遊戯者Aを被写体として撮像し、その被写体像をシールにプリントして遊戯者に提供するものである。映像プリント遊戯装置1は、装置本体前面に位置する遊戯者Aを動画として撮影するCCD等からなるビデオカメラ2と、ビデオカメラ2によって撮影された動画データを再生するCRT等からなるディスプレイ（再生手段）3とを備えている。ビデオカメラ2の上部には、ビデオカメラ2の撮影時に被写体を部分的に照明するスポットライト4と補助ライト5、遊戯者に対して発光するストロボ6が設けられている。

【0016】

映像プリント遊戯装置1の正面両端部には、ビデオカメラ2による撮影時に被写体を照明する蛍光灯からなる照明装置7が備えられ、この照明装置7の上部であってスポットライト4等の側方には、遊戯中にBGMや撮影ガイドアナウンスを発するためのスピーカ8が設置されている。さらに、ビデオカメラ2による撮影時の効果を高めるために遊戯者に対して風を吹き付ける送風装置9が装置正面中央部に設けられている。

【0017】

ディスプレイ3の下部には、ディスプレイ3で再生されている動画の中から遊戯者所望の静止画（プリントを希望する画像）や、所望のプリントモード（詳細は後述）等の選択に使用する選択ボタン（画像選択手段、モード選択手段、分割数選択手段）、プリントする画像を決定するために使用する決定ボタン等からなる操作部（画像選択手段、モード選択手段、分割数選択手段）11が設けられている。送風装置9の下部には、被写体像がプリントされたシールが排出され、遊戯者がシールを取り出すことを可能とするシール取り出し口12と、釣銭取出口13とが設けられている。

【0018】

映像プリント遊戯装置1の電氣的構成の概略について図2を参照して説明する。図2は映像プリント遊戯装置1の電氣的構成の概略を示すブロック図である。映像プリント遊戯装置1には、装置全体の動作制御を行うパーソナルコンピュータ（PC）が設けられ、画像データを処理するCPU（制御手段）20、及びその動作を補助するためのメモリ21が備えられている。CPU20には、ビデオカメラ2による録画時間を計測するためのタイマ装置、及びプリントする画像の数をカウントするためのカウンタが内蔵されている。CPU20には、ビデオキャプチャ22を介してビデオカメラ2が接続されており、ビデオカメラ2によって撮影された被写体像の動画データはハードディスク（HDD；記憶手段）23に記憶される。動画データを記憶するために、大容量の記憶媒体が必要とされることから、HDD23を用いている。HDD23は非接触方式の磁気記憶であるため、磁気テープと接触式の記録ヘッドを用いたビデオプリンタ等の磁気記憶に

比べて、記憶媒体の磨耗がなく、磁気テープのように巻き戻しなどの必要がないため、処理速度が速く、何回も繰り返し使用される営業用の遊戯装置に好適である。HDD 23に記憶されている動画データは、VGA 24を介してディスプレイ3で再生される。ディスプレイ3で再生されている動画の中から遊戯者が所望の静止画を選択するための操作部11からの信号は、インタフェイス25を介してCPU 20に入力される。操作部11で選択された静止画像のデータは、SCI 27を介してプリンタ26に送られてプリントされる。

【0019】

映像プリント遊戯装置1による被写体像の撮影及び画像プリントについて図3を参照して簡単に説明する。図3は映像プリント遊戯装置1による被写体像の撮影及び画像プリントの処理の流れを示すフローチャートである。映像プリント遊戯装置1は遊戯者の動作を撮影して動画として取り込むものである。そのため、被写体像の録画を開始すると(S1)、録画開始時の現在時刻を記憶し(S2)、20秒間経過するまで録画が続けられる(S3でNO)。録画開始時から20秒が経過すると(S3でYES)、ビデオカメラ2による録画を停止する(S4)。そして、後述する画像選択操作により、録画された動画の中から遊戯者所望の静止画が選択されると(S5)、その静止画がシール台紙にプリントされる(S6)。

【0020】

次に、映像プリント遊戯装置1によるプリントモード選択及びプリント画像選択の動作について図4乃至図9、及び図10に示すフローチャートを参照して説明する。映像プリント遊戯装置1では、ビデオカメラ2により録画した動画の中から選択された一の静止画をプリントする単一画像プリントモードと、動画の中から選択された複数(本実施形態では9画像とする)の静止画を選択してプリントする複数画像プリントモードの2種のモードによるプリントが可能である。遊戯者はいずれかのモードを選択することによって、プリントされる画像の種類数を選択することができる。

【0021】

ビデオカメラ2による被写体像の録画が終了すると、図4に示すように、ディ

ディスプレイ3には、選択ボタン11a又は11bのいずれかの押下を促す旨のメッセージと、複数画像プリントモード及び単一画像プリントモードのプリント例が表示される。複数画像プリントモードでは9種類の異なる静止画がプリントされ、単一画像プリントモードでは同一の静止画が単数又は複数プリントされる。ここで、遊戯者が選択ボタン11aを押して複数画像プリントモードを選択すると（S11で複数画像プリントモード）、ビデオカメラ2によって録画された動画データがエンドレスループでディスプレイ3に再生表示される（S12）。そしてCPU20内のカウンタを0にセットする（S13）。ディスプレイ3に動画データが表示された状態で遊戯者により決定キー11dが押されると（S14でYES）、決定キー11dが押された時点の再生位置を記憶しておき（S15）、カウンタをインクリメントする（S16）。決定キー11dが9回押され、動画の中からプリントする静止画が9ポーズ選択されると（S17でYES）、ディスプレイ3での動画の再生を停止する（S18）。そして、選択された9枚の画像のデータをHDD22から取り出し、図6に示すように、プリント画面が9分割され、分割したそれぞれの領域に異なる画像が並ぶように画像を処理する（S19）。この画像がディスプレイ3に表示される。ここでキャンセルキー（キャンセル手段）11cが押された場合は（S20でYES）、S14の処理に戻り、再度プリント画像の選択可能な状態となる。キャンセルキー11cが押されない場合は（S20でNO）、処理を終了する。この複数画像プリントモードが選択された場合、図7に示すように、シール台紙に異なる9枚の画像がプリントされて遊戯者に提供される。但し、キャンセルキー11cの押下によるキャンセルの回数は予め設定された回数に制限され、画像選択に長時間を要することによる映像プリント遊戯装置1の稼働率の低下を防止している。

【0022】

また、遊戯者が選択ボタン11bを押して単数画像プリントモードを選択した場合には（S11で単数画像プリントモード）、ビデオカメラ2によって録画された動画データが通常速度でディスプレイ3に再生表示される（S21）。ディスプレイ3に動画データが再生表示された状態において、選択ボタン11a、選択ボタン11b及び決定キー11dを操作することで、ディスプレイ3の再生表

示の早送り表示、巻き戻し表示、一時停止、コマ送り、コマ戻しが可能とされている。選択ボタン11bを押し続けると(S22でYES)、早送り表示が開始され(S36)、選択ボタン11bを離すと(S37でYES)、通常速度の再生に戻る。また、選択ボタン11aを押し続けると(S23でYES)、巻き戻し表示が開始され(S38)、選択ボタン11aを離すと(S39でYES)、通常速度の再生に戻る。

【0023】

ディスプレイ3に動画データが通常速度で再生表示されている状態で、決定キー11dを押すと(S24でYES)、再生が一時停止する(S25)。そして、ディスプレイ3の表示が一時停止している状態で選択ボタン11bを押し続けると(S27でYES)、ディスプレイ3には画像がコマ送りで表示され(S40, S42)、選択ボタン11bを離すと(S41でYES)、ディスプレイ3の表示はその時点で一時停止する。このコマ送りは、1/30秒毎のコマとする。また、選択ボタン11aを押し続けると(S28でYES)、ディスプレイ3にはコマ戻して画像が表示され(S33, S35)、選択ボタン11aを離すと(S34でYES)、ディスプレイ3の表示がその時点で一時停止する。このように、遊戯者が選択ボタン11a、選択ボタン11b及び決定キー11dを操作し、所望の画面がディスプレイ3に一時停止表示された状態で、再度決定キー11dを押すことによって(S29でYES)、プリントする静止画が決定され、ディスプレイ3に現在表示されている位置の画像のデータがHDD22から取り込まれる(S30)。すなわち、遊戯者は、ディスプレイ3の表示が一時停止している状態で選択ボタン11a、11b及び決定キー11dを操作することによって、ディスプレイ3に画像を少しずつ変化させて表示させることができる。例えば、撮影中にジャンプなどして空中に飛んでいる様子を撮ることができる。また、遊戯者の顔の表情は、目の瞬きや口の動き等によって時間経過と共に微妙な変化を生じるが、図8に示すように、コマ送り・コマ戻しによって詳細に画面を進行させ、目を閉じたり、口を開けたりした顔の画像のときには選択ボタン11bを押して次の画面を表示させ、所望の表情を見つけ出した時点で決定キー11dを押せばよい。

【0024】

上記のようにしてプリントする画像が決定された後、ディスプレイ3には、決定した画像のプリント態様の選択を促す旨の表示、すなわち、シール台紙のプリント可能領域をいくつに分割して決定画像をプリントするかを選択を促す旨の表示がされる。この分割数としては、1分割（分割なし）、4分割、9分割、16分割などが用意され、分割数の個数の画像がプリントされるようになっている。遊戯者が操作部11を操作して所望の分割数を選択すると（S31でYES）、分割数の個数の決定画像がプリント可能領域内に並べてプリントされるように画像データを処理し（S32）、その後処理を終了する。この単数画像プリントモードが選択された場合のプリント形態は、プリント画面が選択した分割数に分割され、分割数分の同一の決定画像がプリントされる。図9（a）（b）（c）（d）は、それぞれ分割数が1、4、9、16の場合における画像の例を示し、選択した分割数のものがディスプレイ3に表示され、かつ、プリントされる。

【0025】

このように、本実施形態の映像プリント遊戯装置1によれば、遊戯が開始されると、遊戯者の動作を一定時間撮影して動画として録画され、遊戯者はディスプレイ3で録画内容を確認しながら、所望の表情やポーズ（静止画）を選択することができる。このため、遊戯者は従来の映像プリント遊戯装置での撮影のように撮影タイミングに合わせてポーズをとる必要がなくなり、ポーズをとるタイミングと撮影タイミングとがずれることによる撮影の失敗がなくなる。特に、コマ送り・コマ戻して詳細な送りで再生しながら所望の静止画を選択することができるため、目を閉じてしまった表情の画像等を避けて、遊戯者が気に入った表情・ポーズ（静止画）を的確に見つけたことができる。また、単一画像プリントモード及び複数画像プリントモードによるプリントや、遊戯者所望の分割数でのプリントが可能であるので、遊戯者に提供することができる画像プリントのバリエーションが広がると共に、撮影ばかりか画像選択操作そのものが遊戯となってゲーム性、娯楽性が高まり、遊戯者の満足度を高めることができる。

【0026】

なお、本考案は上記実施の形態の構成に限られず種々の変形が可能である。例

えば、上記実施の形態では、複数画像プリントモードにおいては、動画再生時に決定キー11dを押すことによってプリント画像を決定するものとし、また、単一画像プリントモードにおいては、動画再生時に決定キー11dを押して一時停止とし、ここで選択ボタン11a, 11bを押すことでコマ送り・コマ戻し表示とし、再度決定キー11dを押すことによってプリントする静止画を決定するものとしているが、プリント画像を決定するための操作は必ずしもこの操作に限定されず、他の操作によるものであっても構わない。

【0027】

また、上記実施の形態では、映像プリント遊戯装置1は単一画像プリントモード及び複数画像プリントモードの両モードを備えるものとしているが、遊戯者の動作を一定時間動画として録画し、その中から所望の静止画を選択可能な構成を備えるものであれば、いずれか一方のモードのみを備えているものであっても構わない。また、上記実施の形態では、単一画像プリントモードにおけるプリント画面の分割数を1分割（分割なし）、4分割、9分割、16分割としているが、分割数はこれらに限定されず、他の分割数であっても構わない。

【0028】

【考案の効果】

以上のように請求項1に記載の考案によれば、遊戯者の動作を撮影して動画として取り込み、遊戯者は動画の中から所望の表情・ポーズ（静止画）を見つけたしてプリントすることができる。また、遊戯者は撮影タイミングに合わせてポーズをとる必要がなくなり、ポーズをとるタイミングと撮影タイミングとがずれることによる撮影の失敗をなくすることができると共に、撮影中にジャンプして、空中に飛んでいる様子を撮るなど、ゲーム性の高い映像プリントを提供することができる。

【0029】

また、請求項2に記載の考案によれば、単一画像プリントモードと複数画像プリントモードの各々に応じたプリント形態で静止画がプリントされるので、遊戯者に提供することができるプリント画像にバリエーションを持たせることができると共に、画像選択そのものが遊戯となり、遊戯者の満足度を高めることができ

る。

【0030】

また、請求項3に記載の考案によれば、遊戯者が選択した静止画像が所望の分割数に合わせてプリント可能領域内に並べてプリントされるので、遊戯者に様々な形態によるプリント画像を提供することができ、遊戯者の満足度を高めることができる。

【0031】

また、請求項4に記載の考案によれば、動画の再生時にコマ送りで再生しながら所望の静止画を選択することができるため、遊戯者は動画を詳細に再生してプリントしたい表情やポーズ（静止画）を検討することができ、遊戯者は気に入った表情・ポーズを容易に見つけ出すことができる。これにより、遊戯者が目を閉じてしまった瞬間を避けたり、ほんの僅かな口の形の変化にこだわったり等、微妙な表情の変化までを考慮したプリント画像の選択ができるようになる。

【0032】

また、請求項5に記載の考案によれば、遊戯者の動作を撮影して動画として取り込み、この動画を再生しながら遊戯者が気に入った表情・ポーズ（静止画）を選択することができる。このため、遊戯者は撮影タイミングに合わせてポーズをとる必要がなく、ポーズをとるタイミングと撮影タイミングとがずれることによる撮影の失敗がなくなる。また、単一画像プリントモードと複数画像プリントモードとに応じた形態での画像プリントや、プリント可能領域を遊戯者所望の数に分割した形態での画像プリントが可能であるので、画像のプリントにバリエーションを持たせることができ、遊戯者の満足度を高めることができる。また、動画の再生時には、コマ送りで再生しながら所望の静止画を選択することができるため、遊戯者は動画を詳細に再生してプリントしたい表情やポーズ（静止画）を検討することができ、遊戯者は気に入った表情・ポーズを容易に見つけ出すことができる。これにより、遊戯者が目を閉じてしまった瞬間を避けたり、ほんの僅かな口の形の変化にこだわったり等、微妙な表情の変化までを考慮したプリント画像の選択ができるようになる。また、非接触方式で磁気記憶するようにしているので、磁気テープを用いる場合に比べて、処理速度が速いと共に、磨耗による劣

化がなく、これによって始めて、動画撮影をする映像プリント遊戯装置を実現することが可能となる。さらには、遊戯者が所望の画像を選択した後であっても、画像の選択のやり直しを所定回数内で許容するため、画像選択のやり直しが可能となることに加えて、画像選択が何度もやり直されることによる遊戯装置稼働率の低下をも防止することができる。